

Mountains, Rocky Sky

1-D4 checks / 24 hours: Roll 1-D20 -- Roll needed for encounter: 20

Roll on “Encounter types” for the type of creature encountered. Then go to that specific creature and roll again.

[illegible]

Encounter types

%Roll: Encounter types:

01-15: Animated

16-25: Bat

26-40: Bird

41-45: Character (has ability, spell, or item to fly. See: "Characters, Random Determination of:")

46-47: Dead

48-52: Dragon

53-57: Insect

58-59: Jahtha

60-61: Jahthein

62: Nature

63-67: Pegasus

68-88: Race

89-94: Shaktur

95-00: Undead

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

:

Animated

%Roll: Animated types:

01-40: Gargoyle, Marble

41-00: Gargoyle, Stone

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

⋮

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

$$\vdots$$

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•
•
•

⋮

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

.

Bat

%Roll: Bat breeds:

01-25: Common

26-30: Darguhl's (Necromancer Spell) This encounter will indicate a possible necromancer encounter as well.

31-45: Frost (encountered in permanently cold areas only)

46-47: Gazer (encountered only in the dark hours of the night)

48-90: Giant

91-00: Vampire

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

$$\vdots$$

•

•

•

$$\vdots$$

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

-
-
-

•

•

•

•

Bird

%Roll: Bird breeds:

01-15: Eagle, Common

16-20: Eagle, Giant

21-35: Falcon, Peregrine, Common

36-40: Falcon, Peregrine, Giant

41-55: Hawk, Common

56-60: Hawk, Giant

61-75: Owl, Great Horned, Common

76-80: Owl, Great Horned, Giant

81-95: Raven, Common

96-00: Raven, Giant

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

:

•
•
•

•

•

•

•

•

•
•
•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•
•
•

•

•

•

•
•
•

•
•
•

•

$$\vdots$$

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

Dragon

%Roll: Dragon breeds:

01-15: Acid

16-30: Air

31-45: Anti-Magic

46-62: Deminaught

63-77: Electricity

78-97: Frost

98-00: Serpentine

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•
•
•

•

•

•

$$\vdots$$

•
•
•

•
•
•

$$\vdots$$

•

•

•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

Elemental

%Roll: Elemental breeds and types:

.....

Nature

%Roll: Nature types:

01-00: Tornado

Pegasus

%Roll: Pegasus breeds:

01-50: Dark

51-00: White

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

⋮

•

$$\vdots$$

-
-
-

•
•
•

•
•
•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

•

•

•
•
•

-
-
-

•
•
•

•

$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$
$$\vdots$$

•

$$\vdots$$

•

•

•

•
•
•

•
•
•

•
•
•

•

